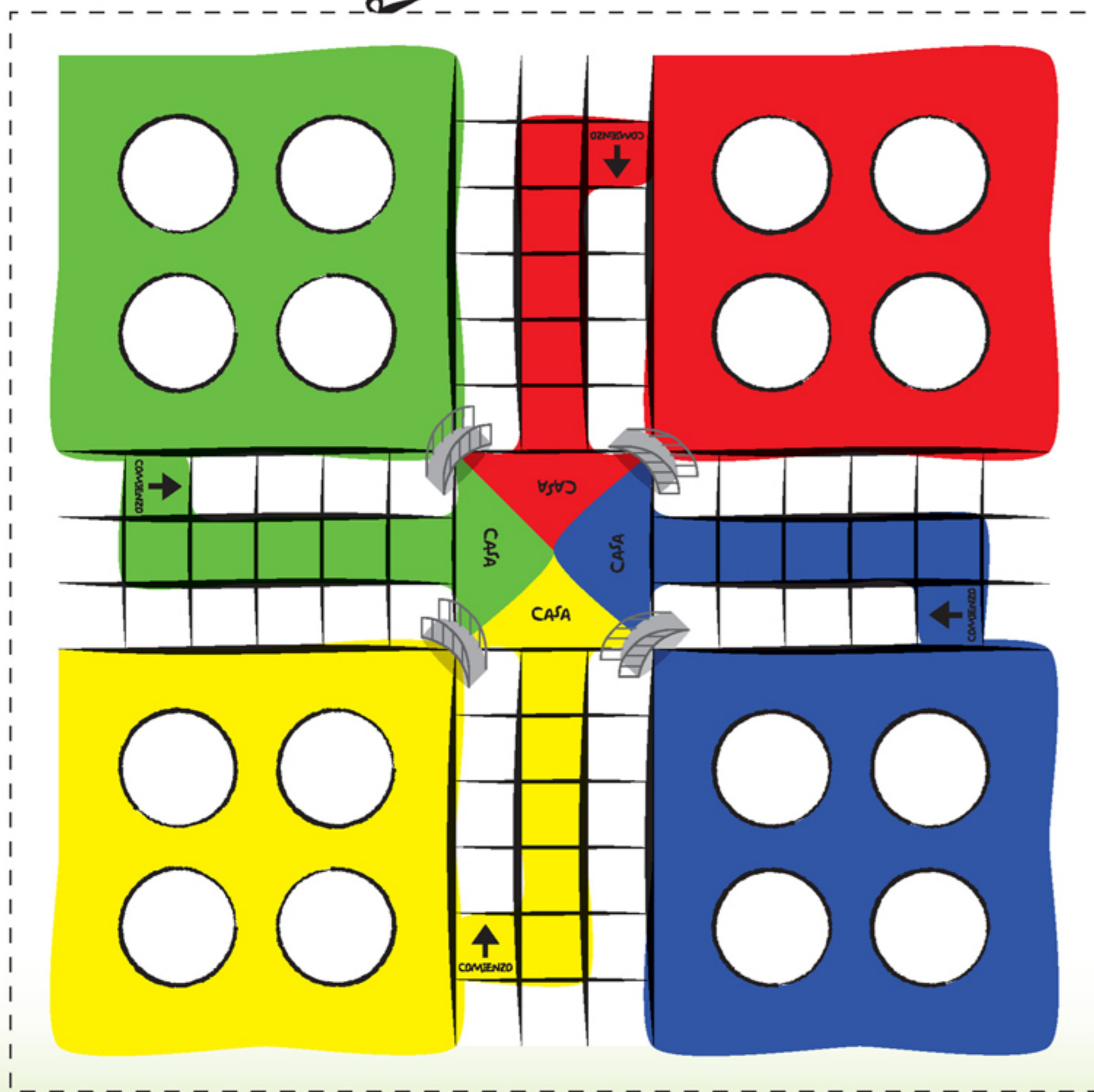


# ¡A Jugar con el nene!

TABLERO



FICHAS



## LUDO

2 a 4 jugadores

### ¡MANOS A LA OBRA!

1. Pegá el tablero, las fichas y el dado sobre una sobre una hoja de **Block El Nene**.
2. Recortalos por las líneas punteadas de color negro.
3. Armá el dado doblando por las líneas punteadas de color rojo.

Ya tenés los elementos, ahora, ¡a jugar!

#### Materiales

Pegamento para papel

Tijera



#### Referencias

----- Recortar

~~~~~ Pegar

--- Doblar

### INSTRUCCIONES

Se juega con un dado de seis caras y el objetivo es trasladar las 4 fichas desde el campo de color hasta la casa.

Cada jugador toma 4 fichas del mismo color y las ubica en el campo correspondiente. Si solo participan 2 jugadores, podrán decidir jugar con 2 colores cada uno.

Cada jugador tira el dado y el que saca el número más alto comienza el juego.

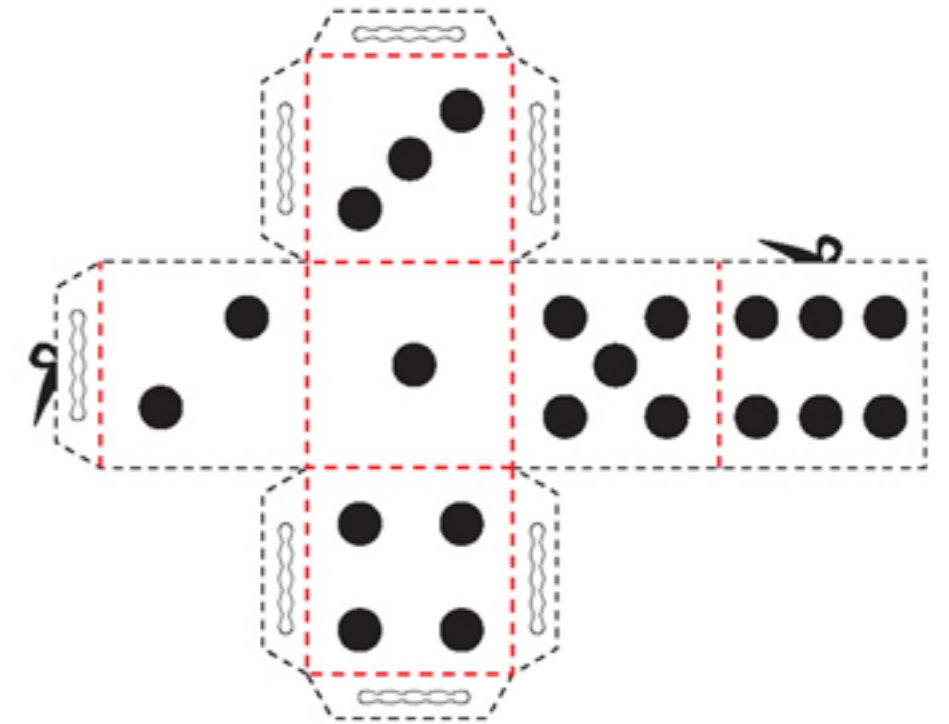
El turno se da por la izquierda y las fichas se mueven de izquierda a derecha (como lo indican las flechas del tablero). Primero cada ficha debe dar toda la vuelta al tablero por las casillas blancas y luego entrar en el camino del color correspondiente para llegar a la casa.

Para comenzar a mover una ficha, el jugador debe sacar 6.

Cada vez que salga 6 el jugador tiene derecho a liberar otra ficha o a seguir adelante con la o las fichas que tenga en juego.

Además, el 6 otorga un turno extra, es decir, lanzar de nuevo el dado, pero si saca tres veces seguidas el 6, pierde un turno.

### ¡DADO PARA ARMAR!



Las fichas se trasladan tantos lugares como puntos indique el dado.

Si la ficha de un jugador llega a una posición ocupada por una ficha rival, la ficha de este último vuelve al campo.

Cuando una ficha llega al camino de color, está segura, es decir que ningún contrincante puede volverla al campo.

Para poder ingresar con una ficha en la casa, debe obtener el número exacto de puntos que le permita situarse sobre la misma. En caso de sacar un número mayor, debe retroceder tantos lugares como puntos se haya excedido.

Gana el primero que llegue a la casa con todas sus fichas.

